



Ajangizko Udala

ACTA DE LA SESION URGENTE DEL AYUNTAMIENTO DE AJANGIZ EN PLENO, CELEBRADA EL DIA 18 DE FEBRERO DE 2009.-

Asistentes:

Alkatea:

Koldo Carbonell Oihartzabal jauna

Zinegotziak:

*Angel Luis Uribarri Gondra jauna
Jabier Berrojalbiz Bidaguren
Maria Angeles Goikolea Uriarte Andrea
Beñat Erezuma Arisketa
Jasone Bernaola Aurrekoetxea
Roman Etxeandia Zabala*

Idazkaria:

Saioa Pineda Aranburu andrea

En la Casa Consistorial de Ajangiz, siendo las 8:00 horas del 18 de febrero de 2009 y previa convocatoria cursada al efecto, se reúne el Ayuntamiento en Pleno en Sesión Ordinaria, con la asistencia de los concejales arriba señalados.

A la hora expresada, el Alcalde Presidente, considerando que existe quórum suficiente, declaró abierta la sesión.

1.- SORTEO PARA LA SELECCIÓN DE LOS MIEMBROS DE MESA PARA LAS ELECCIONES AL PARLAMENTO VASCO DEL PROXIMO 1 DE MARZO.-

Con motivo de las Elecciones al Parlamento Vasco del próximo 1 de marzo de 2009, el Ayuntamiento de Ajangiz en sesión plenaria celebrada el pasado 4 de febrero de 2009 realizó el sorteo para la designación de los miembros de la mesa electoral, conforme a la regulación de la Ley Orgánica 5/1985 de 19 de junio.

Como resultado del sorteo D. Juan Carlos Bonilla Delgado fue designado 1er suplente del 2º vocal.

La Junta Electoral de Zona de Gernika-Lumo con fecha 13 de febrero de 2009 acordó aceptar la excusa como miembro de mesa electoral de Ajangiz a D. Juan Carlos Bonilla Delgado por incurrir causa justificada y documentada de conformidad con el artículo 27 LOREG.

Atendiendo a lo expuesto, es necesario el nombramiento del 1er suplente del 2º vocal que sustituya al Sr. Bonilla.

Realizado el sorteo el resultado es el siguiente:



Ajangizko Udala

1er suplente del 2º vocal: **(0075) D. Aimar Bilbao Urizar**

Y no habiendo más asuntos que tratar, se levanta la Sesión a las ocho horas y quince minutos de lo cual doy fe como Secretaria interina de la Corporación, con el Visto Bueno del Sr. Alcalde Presidente.

ALKATEA

BITARTEKO IDAZKARIA